**Læringsmål**

**Faglige læringsmål**

• Eleven kan udvikle webapplikationer ved brug af HTML, CSS og JavaScript

Her har vi lavet mange forskellige hjemmesider og enkle JavaScript opgaver. Alle mine opgaver kan findes under ´V2 mappen´ og JavaScript siderne og kode i min Cloud side som alle er under JavaScriptsider.html. Seneste opgave var uge 5 med en gammel eksamensopgave ´FrugtOgFastFood´.

• Eleven kan arbejde med udvidet funktionalitet og temaer til CMS

Har ikke arbejdet med WordPress siden V1, da Hanne sagde noget lign. med at vi ville komme til at arbejde med det i V3.1 eller V3.2.

• Eleven kan udvikle og integrere animationer til web

Startede med animationer fra mappen ´Uge 2´ og har tilføjet lidt animation til de fleste opgaver siden.

• Eleven kan udvikle webdesign der responsivt tilpasser sig til forskellige platforme

Dette gør vi, når opgaven kalder på det. Kan ses under ´Uge 4´ med opgaven Image Lightbox og f.eks. også eksamensopgaven ´FrugtOgFastFood´.

• Eleven kan anvende projektstyringsværktøjer til sikring af kvalitet

Kunne være prefixes: <http://shouldiprefix.com/> og <https://autoprefixer.github.io/>.

• Eleven kan tilpasse websites så de er SEO venlige, samt opsætte et analyseredskab og redegøre for funktionaliteten

Her har vi hjemmesiderne: <https://nibbler.insites.com/> og <https://seositecheckup.com/>. Arbejde med SEO under ´Uge 6´.

**Personlige læringsmål**

• Eleven kan give og modtage konstruktiv feedback.

• Eleven kan reflektere over egne kvalifikationer og interesser inden for webudvikling.

• Eleven skal kunne udsøge informationer og præsentere disse i relevante sammenhænge.

• Eleven skal være opsøgende og nysgerrig i forhold til at lære nyt.

• Afklare elevens engagement og elevens motivation for faget.

**Arbejdsevnemæssige læringsmål**

• Eleven skal være i stand til at levere løsninger inden for en given deadline.

• Eleven skal kunne dokumentere og videregive sin viden.